

TURNIERBESTIMMUNGEN

1. Die Mannschaften haben sich spätestens 20 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zur Ausweiskontrolle/Ausfüllen des Spielberichts bogens zu melden und dabei die Startgebühr in Höhe von 30,00 € (35,00 SFR) je Jugendmannschaft zu entrichten.
2. Für jeden Spieler ab der F-Jugend, muß ein gültiger Spielerausweis (digital oder in Papierform) und die Spielberechtigung für seinen Verein vorliegen.
3. Die Spielzeit beträgt bei der D, E-, F-Jugend und den Bambinis wegen der großen Teilnehmerzahl 10 Minuten. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von links nach rechts (aus der Sicht der Turnierleitung).
4. Gespielt wird mit einer seitlichen Bande.
5. Es darf nur in Sportschuhen gespielt werden, die keine Stollen, Absätze und keine schwarze Laufsohle haben.
6. Gespielt wird nach den „Durchführungsbestimmungen für Fußballspiele in der Halle“ des SBFV. Evtl Abweichungen sind in diesen Turnierbestimmungen angegeben.
7. Gespielt wird bei der D-Jugend mit Torwart und vier Feldspielern. In allen anderen Kategorien mit fünf Feldspielern + Torwart. Alle Spieler müssen vor dem ersten Spiel auf dem Spielberichtsbogen eingetragen sein (Ausnahme: Fällt ein Spieler wegen Verletzung aus, so kann für die weiteren Spiele ein Ersatz nachgemeldet werden).
8. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Tore können aus der eigenen Spielhälfte nicht erzielt werden. Beim Abstoß, bei der Ausführung von Frei- und Eckstößen, müssen die Gegenspieler mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein. Freistöße werden nur als indirekte Freistöße ausgeführt.
9. Nach einem Torausball wird das Spiel mit Abstoß (mit Abstand von einem Meter vom Tor) fortgesetzt. Dabei darf der Ball die Mittellinie nicht überschreiten ohne dass ein Spieler den Ball vorher berührt hat. Dies gilt auch bei Abwurf des Torhüters.
10. Überschreitet der Torwart die Torraumlinie mit dem Ball in der Hand, so ist auf Freistoß für den Gegner zu entscheiden.
11. Vergehen, die einen Freistoß nach sich ziehen, werden innerhalb des Torraumes mit einem Strafstoß (Neunmeter) geahndet. Der Torraum wird durch die durchgezogene Linie des Handball-Wurfbereiches gekennzeichnet.
12. Überquert der Ball die Seitenlinie oder berührt er auf der Bandenseite oberhalb der deutlich markierten Höhenbegrenzung (ca. 2,40 m) die Wand, so ist er durch Einrollen mit der Hand wieder ins Spiel zu bringen.
13. Der Ball darf weder die Hallendecke noch an der Decke befestigte Gegenstände (Ringe, Tumseile) berühren. In diesen Fällen erhält der Gegner vom entsprechenden senkrechten Punkt aus einen indirekten Freistoß zugesprochen.
14. Wird ein Spieler des Feldes verwiesen (rote Karte), so scheidet er für das gesamte Turnier aus.
15. Bei Punktgleichheit nach Abschluß der Gruppenspiele entscheidet die Tordifferenz über die Platzierung. Ist diese auch gleich, entscheidet die höhere Trefferzahl, danach die direkte Begegnung. Bringt auch das noch keine Entscheidung, erfolgt ein Penaltyschießen (je drei verschiedene Schützen, dann evtl. je ein weiterer, bis zur Entscheidung).
16. Ein Penaltyschießen erfolgt auch, wenn die Viertel- und Halbfinale, die Platzierungsspiele sowie das Endspiel am Ende unentschieden stehen.
17. Alle Mannschaften erkennen diese Bestimmungen und auch weitere evtl. erforderliche Entscheidungen der Turnierleitung an.
18. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Unfall und Diebstahl.
19. Änderungen bzw. Ergänzungen dieser Bestimmungen sind der Turnierleitung vorbehalten.